

# Typage des objets

Second examen partiel, MPRI 2-4

2021/01/06 — durée: 1h30

## 1 Calcul d'objets

On s'intéresse au  $\varsigma$ -calcul qui permet de modéliser les constructions élémentaires des langages orientés objets. Les expressions du  $\varsigma$ -calcul sont définies par la grammaire suivante :

$$a ::= x \quad | \quad \{\ell_i = \varsigma(x) a_i^{i \in I}\} \quad | \quad a.\ell \quad | \quad a.\ell \Leftarrow \varsigma(x) a$$

Outre les variables  $x$ , on a donc trois constructions syntaxiques, qui représentent respectivement la construction d'un objet, donné par la liste de ses méthodes ( $I$  est un ensemble d'indices, possiblement vide, typiquement un ensemble d'entiers de 1 à  $n$ ); l'appel de la méthode  $\ell$  de l'objet  $a$ ; et la redéfinition de la méthode  $\ell$  de l'objet  $a$ . La construction  $\varsigma(x) a$  lie la variable  $x$  dans l'expression  $a$  (et les expressions sont donc considérées égales par renommage des variables liées). Informellement, la variable  $x$  représente l'objet lui-même ("self"). Les méthodes n'attendent aucun argument hormis l'objet lui-même.

La sémantique du  $\varsigma$ -calcul est donnée par les règles de réduction suivantes, où  $j$  est dans  $I$ ,

$$\begin{aligned} \{\ell_i = \varsigma(x) a_i^{i \in I}\}.\ell_j &\rightsquigarrow a_j[x \leftarrow \{\ell_i = \varsigma(x) a_i^{i \in I}\}] && \text{R-SEND} \\ \{\ell_i = \varsigma(x) a_i\}.\ell_j \Leftarrow \varsigma(x) a' &\rightsquigarrow \{\ell_i = \varsigma(x) a_i^{i \in I \setminus \{j}\}, \ell_j = \varsigma(x) a'\} && \text{R-OVER} \\ E[a] &\rightsquigarrow E[a'] \quad \text{if } a \rightsquigarrow a' && \text{R-CONTEXT} \end{aligned}$$

Les valeurs  $v$  et les contextes de réduction sont définis par :

$$\begin{aligned} v &::= \{\ell_i = \varsigma(x) a_i^{i \in I}\} \\ E &::= [].\ell \quad | \quad [].\ell \Leftarrow \varsigma(x) a \end{aligned}$$

Pour alléger les notations, on note  $a$  au lieu de  $\varsigma(x) a$  si  $x$  n'est pas libre dans  $a$ . On définit les expressions suivantes :

$$\begin{aligned} a_0 &\triangleq \{\ell = \varsigma(x) x.\ell\}.\ell \\ a_1 &\triangleq \{\ell_0 = a_0; \ell_1 = \varsigma(x) (x.\ell_0 \Leftarrow \{\}) .\ell_0\}.\ell_1 \end{aligned}$$

### Question 1

- Donner les séquences de réduction pour les expressions  $a_0$  et  $a_1$ .
- Donner un exemple de programme bloqué. □

On munit le  $\zeta$ -calcul d'un système de types simples. Les types et environnements de typage sont les suivants :

$$\begin{array}{ll} \tau & ::= \{\ell_i = \tau_i^{i \in I}\} & \text{types} \\ \Gamma & ::= \emptyset \mid \Gamma, x : \tau & \text{environnements} \end{array}$$

Notez l'absence de variables de types. Nous ne manipulerons donc que des types clos.

On définit le jugement  $\Gamma \vdash a : \tau$  comme la plus petite relation satisfaisant les règles suivantes :

$$\begin{array}{c} \text{OBJECT} \\ \frac{\tau = \{\ell_i : \tau_i^{i \in I}\} \quad \forall i \in I \quad \Gamma, x : \tau \vdash a_i : \tau_i}{\Gamma \vdash \{\ell_i = \zeta(x) a_i^{i \in I}\} : \tau} \end{array} \qquad \begin{array}{c} \text{SEND} \\ \frac{\Gamma \vdash a : \{\ell_i : \tau_i^{i \in I}\} \quad j \in I}{\Gamma \vdash a.\ell_j : \tau_j} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{OVER} \\ \frac{\tau = \{\ell_i : \tau_i^{i \in I}\} \quad \Gamma \vdash a : \tau \quad \Gamma, x : \tau \vdash a' : \tau_j \quad j \in I}{\Gamma \vdash a.\ell_j \Leftarrow \zeta(x) a' : \tau} \end{array} \qquad \begin{array}{c} \text{VAR} \\ \frac{x : \tau \in \Gamma}{\Gamma \vdash x : \tau} \end{array}$$

### Question 2

a) Donner un exemple d'expression mal typée (sans justification).

b) Donner les types et les dérivations de typage pour les expressions  $a_0$  et  $a_1$ . (On pourra utiliser le fait que  $\vdash a : \tau$  implique  $\Gamma \vdash a : \tau$ .)  $\square$

On admet le lemme de substitution, dont l'énoncé est le suivant : si  $\Gamma, x : \tau', \Gamma' \vdash a : \tau$  et  $\Gamma \vdash a' : \tau'$ , alors  $\Gamma, \Gamma' \vdash a[x \leftarrow a'] : \tau$ .

### Question 3

On veut montrer que la règle de réduction R-SEND préserve le typage. a) Énoncez la propriété.  $\square$

b) Montrez-la.  $\square$

On dit qu'une traduction d'un langage  $L_1$  dans un langage  $L_2$  est une bisimulation si on peut fournir une fonction de traduction totale  $\llbracket \cdot \rrbracket$  préservant la sémantique, c'est-à-dire :

- les valeurs de  $L_1$  se traduisent en des valeurs de  $L_2$
- Si  $a \rightsquigarrow a'$  dans  $L_1$  alors  $\llbracket a \rrbracket \rightsquigarrow^+ \llbracket a' \rrbracket$  dans  $L_2$ .
- Si  $\llbracket a \rrbracket \rightsquigarrow e$  dans  $L_2$  alors  $a \rightsquigarrow a'$  dans  $L_1$  et  $e \rightsquigarrow^* \llbracket a' \rrbracket$ .

### Question 4

Peut-on donner une traduction du  $\zeta$ -calcul simplement typé dans le  $\lambda$ -calcul simplement typé avec juste une constante unité () de type unit qui soit une bisimulation ? (On justifiera brièvement la réponse.)  $\square$

Inversement, on définit la traduction suivante du  $\lambda$ -calcul dans le  $\zeta$ -calcul, où **val** et **arg** sont deux étiquettes arbitraires distinctes fixées. On note  $e$  les expressions du  $\lambda$ -calcul implicite-ment et simplement typé, étendu avec une seule constante unité () de type unit.

$$\begin{array}{lll} \llbracket () \rrbracket \triangleq \{\} & \llbracket x \rrbracket \triangleq x.\mathbf{arg} & \llbracket \lambda x. e \rrbracket \triangleq \{\mathbf{arg} = \perp, \mathbf{val} = \zeta(x) \llbracket e \rrbracket\} \\ & \llbracket e_1 e_2 \rrbracket \triangleq (\llbracket e_1 \rrbracket.\mathbf{arg} \Leftarrow \llbracket e_2 \rrbracket).\mathbf{val} & \end{array}$$

où  $\perp$  est un terme du  $\zeta$ -calcul qui admet tous les types.

### Question 5

Quel terme peut-on prendre pour  $\perp$  ?

□

### Question 6

On note  $e_1$  le terme  $(\lambda x. x) ()$  du  $\lambda$ -calcul.

a) Donnez la réduction, pas à pas, de  $\llbracket e_1 \rrbracket$  jusqu'à obtenir une valeur  $v$  du  $\zeta$ -calcul.

b) Combien la réduction contient-elle de pas élémentaires ?

c) Que suggère cet exemple en lien avec la définition d'une bisimulation ?

□

### Question 7

Répondre aux trois mêmes questions que l'exercice précédent pour le terme  $e_2$  égal à  $(\lambda x. \lambda z. x) ()$ .

□

### Question 8

Quelle stratégie d'évaluation du  $\lambda$ -calcul cette traduction vers le  $\zeta$ -calcul implémente-t-elle ? (On justifiera brièvement la réponse.)

□

On souhaite à présent montrer que la traduction présentée ci-dessus préserve le typage. On notera  $\sigma$  les types du  $\lambda$ -calcul simplement typé, définis par :

$$\sigma ::= \text{unit} \mid \sigma \rightarrow \sigma$$

### Question 9

Donner la traduction des types du  $\lambda$ -calcul vers les types du  $\zeta$ -calcul.

□

On note  $\Delta$  les environnements de typage du  $\lambda$ -calcul et on traitera la constante  $()$  de façon primitive avec l'axiome  $\text{UNIT} : \Delta \vdash () : \text{unit}$ . Les autres règles de typage sont celles du  $\lambda$ -calcul simplement typé. Nous voulons montrer la préservation du typage : Si  $\vdash e : \sigma$  alors  $\vdash \llbracket e \rrbracket : \llbracket \sigma \rrbracket$ . Pour cela, il nous faut renforcer la propriété avec des termes ouverts. Cependant la traduction  $\llbracket \Delta \rrbracket$  n'est pas uniquement un environnement de typage, mais un ensemble d'environnements de typages (pour une raison à découvrir). On pourra alors montrer

*Si  $\Delta \vdash e : \sigma$  alors  $\Gamma \vdash \llbracket e \rrbracket : \llbracket \sigma \rrbracket$  pour tout  $\Gamma$  dans  $\llbracket \Delta \rrbracket$ .*

### Question 10

a) Donner la définition de  $\llbracket \Delta \rrbracket$  qui permette de montrer la propriété ci-dessus.

b) Montrer la propriété ci-dessus. (On donnera clairement le schéma de preuve, mais on pourra ne traiter que les cas des variables et des abstractions.)

□

### Question 11

a) Pourquoi, bien que bien typé, cette traduction n'est-elle pas entièrement satisfaisante ?

b) Que pourrait-on attendre du typage ?

□